

## Jeu de rôle : la police scientifique

1. **CE** : Compréhension globale du texte + enrichissement lexical a) forensics b) how to discredit a theory

2. Préparer des sacs contenant une dizaine d'objets qui vont être des pièces à conviction (tickets de métro, numéro de téléphone gribouillé sur un morceau de papier, clés....tout ce qui pourrait se trouver dans un sac à main)

- organiser la classe par groupes de 2 ou 3
- distribuer un sac de pièces à conviction
- un rapport d'autopsie rempli

Tâche 1: Vous êtes une équipe de la police scientifique, vous devez reconstituer ce qui s'est passé d'après tous les objets présents sur la scène du crime (sac) + vocabulaire a)

Vous devez déterminer qui est le meurtrier de votre affaire et rédiger un rapport de police. **EE**

**EO** : restitution de chaque affaire au groupe classe par un des membres de l'équipe.

3. échanger tous les rapports de police et redistribuer les rôles :

Tâche 2 : vous êtes l'équipe d'avocats qui va défendre la personne mise en accusation par la police scientifique. Préparez un argumentaire pour discréditer la théorie de la police en utilisant tout le vocab)

**EO** : présentez vos arguments devant le juge (prof) et demandez la relaxe de votre client.

Evaluation possible : article de journal (CE) + rôle 2 : défendez la personne mise en accusation.